**TEKNOLOGI KOLABORASI PENGEMBANGAN**

**PERANGKAT LUNAK**

**LOG BOOK**

**Hangman**



Oleh :

Andi Sulides - 171110550

Gary Phanderson - 171110436

Wesley Surya – 171111156

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**STMIK MIKROSKIL**

**2020/2021**

Backlog

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NO | Nama Backlog | Prioritas | Sprint | Estimasi(jam) |
| 1 | Sebagai pemain, saya dapat memahami permainan | Sangat Tinggi | 1 | 1 |
| 2 | Sebagai pemain saya dapat mengetahui seperti apa permainan ini | Tinggi | 1 | 1 |
| 3 | Sebagai pemain saya dapat melihat Help/Bantuan | Sedang | 1 | 1 |
| 4 | Sebagai pemain menekan tombol button abjad | Rendah | 2 | 2 |
| 5 | Sebagai pemain saya dapat melihat kata yang salah | Rendah | 2 | 3 |
| 6 | Sebagai pemain saya dapat melihat giliran yang tersisa | Sedang | 3 | 3 |
| 7 | Sebagai pemain saya dapat keluar dari permainan | Rendah | 1 | 1 |
| 8 | Sebagai pemain saya dapat melihat kata yang benar | Sedang | 2 | 2 |
| 9 | Sebagai pemain saya dapat melihat kata yang salah tebak | Sedang | 3 | 3 |
| 10 | Sebagai pemain saya dapat memulai permainan | Tinggi | 1 | 1 |
| 11 | Sebagai pemain saya dapat new game | Sedang | 2 | 2 |
| 12 | Sebagai pemain saya dapat memilih keluar dari permaian atau new game | sedang | 3 | 1 |

Link Trello:

<https://trello.com/b/l1WG3c0U/hangman>